

ЖОГИН ДМИТРИЙ

ML инженер

📍 Санкт-Петербург

КОНТАКТЫ

Телефон: +7 981 935-36-88 email: zhogin.dima@vk.com
GitHub: <https://github.com/UnkindGoose>

ОПЫТ РАБОТЫ

* **СПБГУТ** Апр.2025 — Июн.2025

Практикант:

- Разработал мобильное приложение для перевода языка жестов в режиме реального времени.
- Главной задачей было создание и обучение модели нейронной сети, способной анализировать последовательность из нескольких кадров на мобильных устройствах без высоких требований к вычислительным мощностям устройства.

* **Самозанятость** Июл.2023 — Май.2025

Администратор интернет-магазинов OpenCart:

Администрировал интернет-магазины на CMS OpenCart. Использовал HTTP, CSS, Excel, PHP, а также Python с библиотеками request, bs4 и Ollama для автоматизации.

* **СПБГУТ** Май.2024 — Июл.2024

Практикант:

- Написал научно-исследовательскую работу на тему "Разработка и применение методов машинного обучения для анализа и классификации эмоций в аудио записях речи".
- Обучил модель нейронной сети с использованием слоев свёртки и рекуррентных слоев LSTM для анализа мел-спектрограмм записей человеческой речи.

ОБРАЗОВАНИЕ

* **Санкт-Петербургский государственный университет телекоммуникаций** 2025

имени проф. М.А. Бонч-Бруевича, Санкт-Петербург, Бакалавр

ИТПИ, Информационные системы и технологии

* **Университет Иннополис** 2024

"Программная инженерия" в рамках проекта "Передовые инженерные школы"

ЯЗЫКИ

Английский



НАВЫКИ

Python	✓	PyTorch	✓
TensorFlow	✓	Scikit-learn	✓
FastAPI	✓	SQL	✓
Git	✓	MLflow	✓
OpenCV	✓	Linux	✓
CatBoost	✓	LangGraph & LangChain	✓

О СЕБЕ

ML инженер с опытом в глубоком обучении и разработке приложений. Специализируюсь на компьютерном зрении и NLP. Разработал приложение для перевода языка жестов в реальном времени, создав собственную архитектуру нейронной сети, оптимизированную для мобильных устройств. Проект потребовал креативного подхода и умения работать в условиях ограниченных ресурсов.

Имею опыт работы с моделями MobileNet, ResNet, RCNN, YOLOv5 и v8, ViT, DINO, CLIP и SigLIP. В области NLP разрабатывал ИИ агентов с использованием Ollama и LangGraph, применяя векторные базы данных. Использовал Unsloth для тонкой настройки модели Llama3.2.

Работал с инструментами MLOps (MLFlow, TensorBoard) и векторными базами данных (LanceDB, Weaviate). Обладаю навыками системного анализа и опытом в мобильной и веб-разработке. Коммуникабелен, быстро обучаюсь и стремлюсь к саморазвитию. Готов к новым вызовам и работе в команде.